



# CHARAKTERDATENBLATT

		Ork
NAME / STRASSENNAME		METATYPUS
AUSSEHEN		

GESCHLECHT	ALTER	HARMAPOOL	GUTES HARMA	REPUTATION

ATTRIBUTE	
KONSTITUTION	7 8
SCHNELLIGKEIT	5
STÄRKE	6
CHARISMA	3
INTELLIGENZ	4
WILLENSKRAFT	5
ESSENZ	1,95
MAGIE	--
REACTION 4 6	
INITIATIVE 1w6 2w6	

ZUSTANDSMONITOR	
GEISTIG	LEICHTE BETBG. MITTLERE BETBG. SCHWERE BETBG. TÖDL. BETBG.
	MW +1 INIT -1 MW +2 INIT -2 MW +3 INIT -3 BEWUSSTLOS
KÖRPERLICH	LEICHTE WUNDE MITTLERE WUNDE SCHWERE WUNDE TÖDL. WUNDE
	MW +1 INIT -1 MW +2 INIT -2 MW +3 INIT -3 BEWUSSTLOS
ÜBERZÄHLIGER KÖRPERLICHER SCHADEN TODESGEFAHR!	

WÜRFELPOOLS	
KAMPFPOOL	7
POOL	
POOL	
POOL	

FERTIGKEITEN	
FERTIGKEIT	STUFE
Sturmgewehre	5
Pistolen	4
Granatwerfer	3
Unbewaffneter Kampf	4
Wurfaffen	4
Sprengstoffe	2
Elektronik	2
Taktiken kleiner Einheiten	4
Heimlichkeit	4
Athletik	5
Motorrad	3
Auto	3
Biotech (Erste Hilfe)	2 (4)
Gebräuche (Militär)	3 (5)

CYBERWARE / BIOWARE / HI-KRÄFTE	
TYP	ESS / KON / MAG
Chipbuchse	0,1
Dermalpanzerung Level 1	0,5
Funk / Commlink L4	0,95
Reflexbooster L2	2
Smartlink L2	0,5

WISSENSFERTIGKEITEN	
FERTIGKEIT	STUFE
Englisch	5
Überleben	4
Militärgeschichte (Marines)	3 (5)
Navigation	4
Bodybuilding	4
Trideo Action Stars	3

PANZERUNG	
TYP	BAL / STO
Tarnkleidung	5/3
Normale Kleidung	
Gute Kleidung	
Alte Uniform der Marines	

WAFFEN											
WAFFE	TYP	TARN	REICHW.	KURZ (4)	MITTEL (5)	WEIT (6)	EXTREM (9)	MODUS	MUNI	SCHADEN	MODIFIKATIONEN
M-23 Sturmgewehr											SM2
Überlebensmesser											

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

FAHRZEUG		ZUSTANDS- MONITOR
TYP	WERT	TOTALSCHADEN
HANDLING	<input type="text"/>	SCHWERER SCHADEN
GESCHWINDIGKEIT	<input type="text"/>	
BESCHLEUNIGUNG	<input type="text"/>	
RUMPF	<input type="text"/>	
PANZERUNG	<input type="text"/>	MITTLERER SCHADEN
SIGNATUR	<input type="text"/>	
AUTONAV	<input type="text"/>	
SENSOR	<input type="text"/>	LEICHTER SCHADEN
<div style="border: 1px solid black; height: 100px; width: 100%;"></div>		